



[Retour à la liste d'articles](#) [1]

Astuce Manga : Tracer des lignes dynamiques



Astuces de pro [5]

Notez cet article

Give Astuce Manga :
Tracer des lignes
dynamiques 4/5

Taux

Pour suggérer le mouvement ou attirer l'attention du lecteur sur l'élément principal de votre dessin : tracez tout simplement des lignes !

A savoir : Pour commencer, aidez-vous d'une règle. Avec la pratique et une bonne maîtrise, vous pourrez tracer des lignes à main levée.



1. Les lignes de vitesse

Elles se placent à l'arrière-plan, par exemple autour d'un personnage qui court. Elles doivent être à la fois horizontales, affûtées (c'est-à-dire se terminer en pointe) et parallèles les unes

aux autres. Plus les lignes sont rapprochées, plus le mouvement suggéré est rapide.

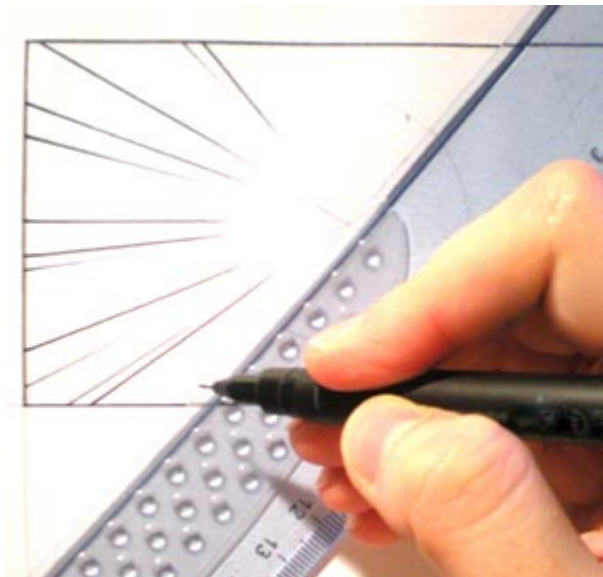
Étape 1 : la règle

- Pour éviter les bavures, collez sous la règle des pastilles adhésives en mousse.
- Placez votre règle parallèlement au bord supérieur de votre feuille.

Étape 2 : le tracé

Vous pouvez utiliser l'instrument de votre choix : stylo ou plume. Si vous utilisez une plume, attention à la quantité d'encre ! Trop d'encre : la ligne ne sera pas assez affûtée. Pas assez d'encre : la ligne sera discontinue.

- Tracez un trait à l'aide de la règle : au début, exercez une pression normale sur votre stylo, puis réduisez la pression à mi-parcours, de façon à alléger le trait. Pour finir, levez votre stylo du papier sans à-coup (comme un avion qui décolle !).
- Tracez les autres traits de la même façon.



2. Les lignes convergentes

Elles vous permettent d'attirer l'attention sur un personnage, son visage, un objet, etc.

Étape 1 : déterminer le point de convergence

- Faites une petite marque au crayon à papier sur le point de convergence choisi.
- Formez un cercle à l'aide d'un compas : la marque au crayon à papier doit être au centre du cercle.

Étape 2 : passer au tracé

- Tracez un trait à l'aide de la règle. Vous devez partir de l'extérieur (le bord du cercle) pour aller vers l'intérieur (le centre du cercle). Lorsque vous approchez du centre du cercle, réduisez la pression sur le stylo de façon à obtenir un trait affûté.
- Tracez les autres traits de la même façon, en progressant dans le sens contraire des aiguilles d'une montre.

Produits conseillés

Canson® Illustration



[VOIR CE PRODUIT](#) [6]

A lire aussi

Astuce Manga : Créer des effets de trame



Grattage, hachurage, effet pointilliste? travaillez les trames au cutter pour un rendu toujours plus pro !

[DÉCOUVRIR](#) [7]

Liens

[1] <https://www.lateliercanson.com/techniques/manga>

[2] [//twitter.com/share?url=https://www.lateliercanson.com/printpdf/141&text=Astuce Manga : Tracer des lignes dynamiques](https://twitter.com/share?url=https://www.lateliercanson.com/printpdf/141&text=Astuce%20Manga%20:%20Tracer%20des%20lignes%20dynamiques) <https://www.lateliercanson.com/printpdf/141> via @CansonPaper

[3] <https://www.lateliercanson.com/printpdf/141>

[4] <https://www.lateliercanson.com/print/141>

[5] <https://www.lateliercanson.com/type-darticle/astuces-de-pro>

[6] <http://fr.canson.com/arts-graphiques/canson-illustration>

[7] <https://www.lateliercanson.com/astuce-manga-creer-des-effets-de-trame>